



[JP] Soundvision 3.0.4 リードミー

Soundvision はアコースティックとメカニカルの 3D モデリングソフトウェアです。

Soundvision 3.0.4 は www.l-acoustics.com からダウンロードできます。(2016/4/4 より)

動作環境

Soundvision の動作環境は以下のとおりです。

- オペレーティングシステム : Windows Vista、windows 7、Windows 8、Windows 8.1、Windows 10、Mac OS X 10.9 以上
- RAM : 最小 1 GB
- プロセッサ速度 : 1.2 GHz 以上
- ハードディスク空き容量 : 100 MB 以上
- ビデオカード :
 - Intel HD、Iris (Intel GMA、Intel Extrema Graphics はサポート対象外です)。
 Intel HD Graphics 5500 カード(プロセッサ: i3-5005U、i3-5015U、i3-5010U、i3-5020U、i5-5200U、i5-5300U、i7-5600U) 搭載の PC : バージョン 10.18.15.4279 (Intel パッケージ バージョン 15.40.7.4279) 以上のドライバーをお使いください。これに満たないバージョンを用いるとマッピング結果が正常に表示されません。
 - GeForce カードシリーズ 8 以上
 次のモデルはサポート対象外です。: GeForce 256、GeForce 2 シリーズ、GeForce 3 シリーズ、GeForce 4 シリーズ、GeForce FX シリーズ、GeForce 6 シリーズ、GeForce 7 シリーズ。
 - ATI Radeon HD 2000 シリーズ以上
- サードパーティソフトウェア : Adobe®Reader®
- (オプション) USB ポート : Windows ではハードウェアキーを用いずに SV2 のファイル (.sv*) を SV3 で開けます。詳細は Soundvision ヘルプをご確認ください。

コンピューター構成の最適化やトラブルシューティングの手順に関する詳細情報は、**SOUNDVISION OPTIMIZATION 技術解説書**をご覧ください。

Windows Vista、Windows 7、Windows 8、Windows 8.1、Windows 10 は米国 Microsoft Corporation.の登録商標です。

Mac および OS X は米国および/またはその他の国における Apple Inc.,の登録商標です。

Adobe および Reader は、米国および/またはその他の国における Adobe Systems Incorporated の商標または登録商標です。

Soundvision のインストール

手順

1. www.l-acoustics.com へアクセスする。
2. フォームに必要事項を記入し **Validate** (有効) をクリック。
記入したメールアドレスにダウンロードリンクが書かれたメールが届きます。
3. 届いたメールのダウンロードリンクをクリック。
ダウンロードページへリダイレクトされます。
4. - Windows : ダウンロードした exe ファイルをダブルクリック。
- Mac OS : ダウンロードした dmg ファイルをダブルクリックし、pkg ファイルをダブルクリック。
5. インストールウィザードにしたがってインストール。
インストール完了後に再起動を要求される場合があります。

新たな機能

Soundvision 3.0.4 の新機能と改善点は以下のとおりです：

- KS28 サブウーハーを追加しました。
- グラフにオートスケール機能を追加しました。(SOURCE CUTVIEW、SPL TARGET、PROFILE CUTVIEW)
- SB18/SB28 吊りソースにおける最上段キャビネットを Source Settings からカーディオイドに変更できるようにしました。
- SPL マッピングのアルゴリズムを変更しました。
- OS X の「Mac OS 拡張 (大文字と小文字を区別/ジャーナリング)」に対応しました。
- エンクロージャーの色を PANTONE 426C に変更しました。
- WST ラインソース内の任意のキャビネットに対する極性反転を禁止しました。
- Delay モードの整合性を改善しました。
- Sub モード切り替え時の安定性を改善しました。
- SB18 (i) の最大 SPL を変更しました。
- KARA (i) に M-BUMPi Option 4 を用いた際の重量制限を修正しました。
- SB18 (i) /KARA (i) ハイブリットソースのエンクロージャー制限を修正しました。
- グループカラー変更時のカラーピッカーウィンドウの動きを修正しました。
- 空のグループの Mute / Hide 状態を修正しました。
- ヘルプファイルの内容を Soundvision 3.0.4 に変更しました。