











直射日光下でも視認可能なディスプレイ・スクリーン -

アサイナブル・コントロール –

100mm モーターフェーダ -

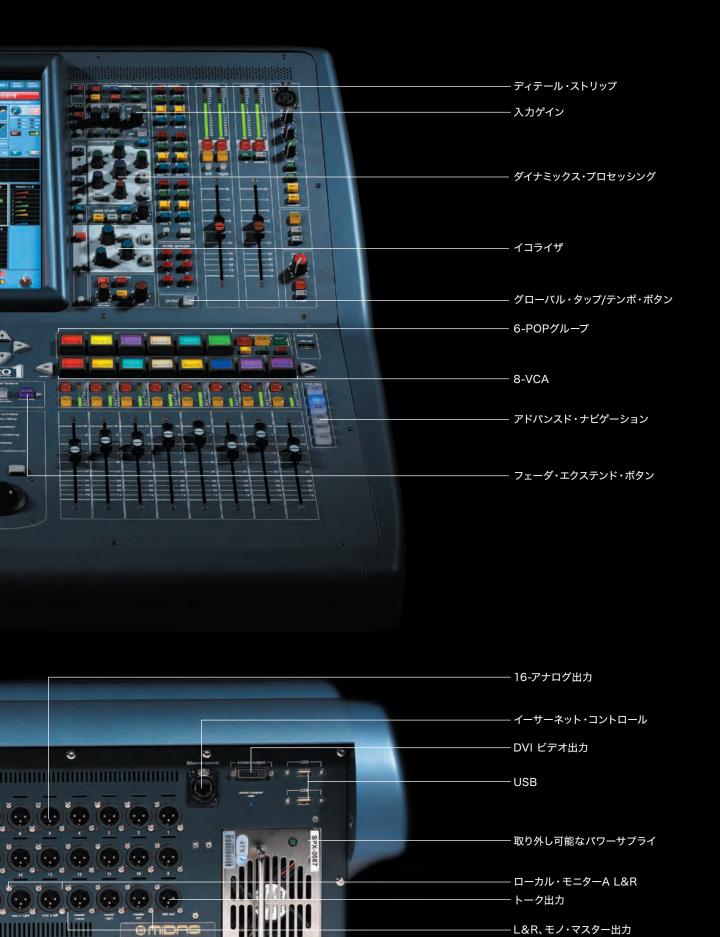
24-アナログ・マイク/ライン入力を MIDASマイク・ブリアンプ

ローカル・モニターB L&R

2-AES3 入力
3-AES3 出力
トーク・マイク入力

マルチ・クロック・オブション

PE



8

- 3-AES50ポート





ディスプレイ・スクリーン

高解像度スクリーンは、直射日光下でも見る事が出来ます。他のどんなコンソールでも困難か、明るい周囲の照明で操作するのが不可能となっていましたが、PRO1のスクリーンは非常に優れています。

全システムの情報は、スクリーンで提供されます。HOME キー(アサイナブル・コントロールの左側)を押すことで コンソールのオーバービュー・スクリーンを瞬時に示しま す。それは不可欠な全ての情報(すべてのメーター、すべ てフェーダ位置「ミュートとソロ」)を見る事が出来ます。



ディテールパネル・エリア

ディテールパネルは、チャンネル・ストリップで垂直に正しい位置に配置され、PRO2、3、6 や 9 と殆ど同一のレイアウトになっています。コントロールは論理的で信号経路の順番で構成され、それらは相対的な位置によって簡単に確認する事が出来ます。アナログユーザーでも、コンソールのナビゲーションのために大きなマルチ・カラーLCDチャンネル・セレクトボタンを使う事で分かり易く探すことが出来ます。



入力ゲイン

PRO1 は、2つの入力ゲインを各チャンネルに持っています。1 つ目は素晴らしい Midas マイク・アンプのためのリモート・アナログ・ゲインで、2つ目はデジタル・ゲインです。 Midas の「暖かい」アナログ・ゲインを望ましい値に設定してください。そして、好ましいゲイン構造のためにトリムとしてデジタル・ゲインを使ってください。



イコライザ

Midas デジタル EQ 機能を有効にしたならば、世界で最も好まれたアナログコンソールを使用した時に経験したオリジナルのフェイズ・シフトを再形成します。各チャンネルには、ハイ/ローフィルタの両方に選択可能な4つの異なるフィルタ・タイプを持った、4-バンド・パラメトリック EQ を持っています。歴代の Midas コンソールの音をシュミレーションした EQ フィルタを使用するか、アナログ回路の限界から解放されて、先進のデジタルフィルタ・タイプを選択するか、これらの強力な EQ オプションをユーザーに提供します。



ダイナミックス・プロセッサ

PRO1の入力チャンネル上のダイナミックス・プロセッサは、Midas XL8と同様です。各入力チャンネルは、選択可能な4つの異なるコンプレッサ・アルゴリズムと周波数反応を考慮したゲートが有ります。これらのコンプレッサのオプションには、可変可能なニー、内部/外部のサイドチェーン・フィルタやキャラクター表現によるオプションを特徴とし、さらに創造的な表現が利用できます。出力(バス)コンプレッサは、選択可能な5つの異なるオプションが提供されます。

異なるスタイルをサポートするために変化するスクリーン画像表示では、これらのコンプレッサ・アルゴリズムが創造的に最大の可能性をエンジニアにオブションとして与え、幅広い環境を提供します。更なるダイナミックス・プロセッサのオプションは、PRO1のFXラックに納められたマルチパンド・コンプレッサとダイナミックEQで利用する事が出来ます。





ナビゲーション・チャンネル

「ページング」または「レイヤリング」の概念は、除外されます。その代わりに、オペレータはミックスまたは音楽的に関連した入力チャンネル同士のグループを作ろうと考えます。そして、それはミキシング毎に違ったグループが作られます。これはコンソールの端のチャンネルや望ましくない配列(例えば:連続で並んでいる入力配列の途中)になってしまう「レイヤー」または「ページ」より目的のチャンネルを見つけるのに便利でしょう。

PRO1には、2種類のグループがあります。VCA (Variable Control Associations) と POPulation グループです。

これらのグループは色分けと高い可視性ラベル表示により特定でき、さらにフルカラー TFT スクリーン (直射日光時可視) で確認が出来ます。サーフェス上の指定されたエリアにそのグルーピングされたチャンネル全てを表示します。その VCA 又は POP グループに入力のフェーダ数より多くのチャンネルがあるならば、入力フェーダをスクロールするか、EXTEND ボタンを押すことにより、入力チャンネルと VCA フェーダ・エリアに表示します。この機能によりグループされたチャンネルをより多く表示することが出来ます。



ナビゲーション・モード

MIX SELECTボタンを有効にした時、出力を選ぶことによって、選ばれた出力への入力チャンネルの Send レベルに入力フェーダが変わります。

GEQ SELECTボタンを有効にした時、GEQを割り当てた 出力を選択することで、VCAフェーダ上に GEQ を示し ます。VCAフェーダを左右にスクロールすることで、全 31のGEQフェーダにアクセスすることが出来ます。ま た FADER FLIP も有効であるならば、入力チャンネル・ フェーダは選ばれたミックスに対する Send を表します。

もし HIDE UNASSIGNED CHANNELS 機能が選ばれて いるならば、そのミックスに送っている入力チャンネルの みを示します。





オートメーション

劇場のアプリケーションとして最も重要で必要不可欠な機能の1つはコンソール・オートメーションの能力と柔軟性があります。Midas PRO1には、これらの必要不可欠さを考慮に入れて、XL8と同様のオートメーション・ソフトウェアを搭載しました。そしてそれはプロードウェイでも知られています。

PRO1のオートメーション・システムは、最大で1000のスナップショット・シーンを保存することができ、リコールすることができます。これらはコンソールのオーディオ・パラメータ値の全コントロールならびにネットワーク・ルーティング、FXラック構成とミキサー自体の構成を含みます。そして、その全ては個別シーンで管理出来ます。

ハードウエア・オートメーション "Safe" ボタンは、公演中にオペレータが素早く選ばれたプロセッシング・エリア

をリコール機能から切り離す事が出来ます。これに加え、シーンのストアとリコールは、「スコープ (制限)」する事ができ、オペレータが保存するか、それをリコールしたいかを選んだエリアだけに反映するようにでき、その設定をシーン毎に保存することが出来ます。(現在の設定状態は、そのまま残り、スコープ機能だけがシーンに追加されます。)

チャンネルの設定は、SHOW EDITOR画面より、リコールすることなく編集する(全てのシーンに渡って)ことが出来ます。そして、シーンは、簡単に素早く上書きすることなく、並び換え、インサートや削除が出来ます。シーンは、プログラム可能なサラウンド・サウンド・パン・イベントを含む、オーディオ・ドロップなしでクロス・フェード・オプションを即座に呼び出すことができます。

外部のMIDIデバイスや外付けのMIDIソースからコンソールイベントをリコールするためにMIDI入力と出力は提供されます。すべてのソフトウェア・バージョン (USBに保存したショーを含む) が前後してもどちらでも互換性を持っています。例えば、PRO1から作ったデータを他のコンソールに読み込むときに、どちらのソフトウェア・バージョンにも関わらず、USB経由で受け渡しすることが出来ます。また、PRO1の機能は他のMidas デジタル・コンソールと互換性があります。



アサイナブル・コントロール

スクリーンとフェーダ・バンクの間に、8つの割り当て可能なエンコーダとボタンがあります。これらのコントロールは上下矢印キーを使ってスクロールでき、コンソールのそのエリアに表示されたすべてのチャンネル上の基本的なロータリー・ノブおよびスイッチ機能に対し操作することが出来ます。アサイナブル・コントロールは、それらの機能によってカラー表示します。ALTボタンは、エリア内の他の機能を選ぶ事ができ、アサイナブル・ロータリー・エンコーダが入力ゲイン、コンプレッサやゲートのスレッショールド又は Aux のレベルとパンとして使用する事ができます。



サラウンド・サウンド

通常のステレオと SIS オペレーションに加えて、PRO1には3つのサラウンド・サウンド・モードの内1つで動作させるがこと出来ます:

クオード 4チャンネル: L-RフロントとL-Rリア LCRS 4チャンネル: L-C-Rプラスシングルの

リア・チャンネル

5.1 6チャンネル: L-C-R + L-R リア・サブ

3つサラウンド・モードすべてに、サラウド・パンニングの 深さを修正する機能として、分岐コントロールを持ちます。 この強力なサラウンド・パンニングは、PRO1のトラック ボールまたは USB ポインティング・デバイスを用いて操 作することができます。



FX

PRO1の40ビットの浮動小数点音声処理は複数の仮想 FXユニットに幅広い選択肢を与えることが出来ます。そして、デュアル・ステレオ・ディレイ・ユニット、ステレオ モジュレーション、多様なリバーブ FX、マルチバンド・コンプレッサ、ダイナミックEQ、多チャンネル・デュアル機能ダイナミックス・プロセッサから構成されます。Midas オートマチック・レーテンシ補償システムの範囲内で機能するため、すべての FX プロセッサーはカスタムデザインされています。FX ユニットがチャンネルにインサートしたり、またはセンド・リターンで使ったりするかどうかに関わらず、これは位相コヒレントのサンプルが正確なのでミックスを正しく行います。

ディレイ FX は、PRO1の GLOBAL TAP-TEMPO ハードウェア・ボタンに同期するよう個々に設定することができ、これは、ディレイタイムのテンポを瞬時に変化させることが出来ます。



リモート・コントロール

PRO1のリモート・コントロールは、iPad とワイヤレス・アクセス・ポイントを使って実現することが出来ます。ワイヤレス・リンクを構成して、PRO1リモート・アプリケーションを iPad上にインストールして、WAP を PRO1のイーサネット・コントロール・ポートに接続してください。



オフライン・エディター

Midasのオフライン・エディターはすべてのインテルCPU を搭載した Apple Mac コンピューターでショーファイルを作成、編集及び見ることができます。またオフライン・エディターはすべてのパラメーターのフルコントロールができますーショーファイルの作成、ブリセット・ライブラリーの管理、システムのセットアップとパッチングなども含みます。すべての操作は新しい手順がなく、コンソールにあるすべての機能をオフライン・エディターで行うことができます。



1/0 オプション

PRO1は Midas 初の 24 入力をリアパネルに備えるスタンドアロン・デジタル・コンソールです。いくつかの選択可能な Midas デジタル I/Oユニット 一固定またはモジューラー構成でも一 安価な Cat5e ケーブルを接続することによって、48 チャンネルの入力まで拡大できます。より適応性を増やすには、コンソールから 100 メートルのケーブル長の距離までで数台の I/O ボックスを PRO1 に接続でき、100 入力 x102 出力でネットワーク上のどこにでもポイント・トゥ・ポイントのルーティングが出来ます。

設計者とエンジニアの仕様書

PRO1は下記のスタンダードパッケージから成ります:

27-バス・コンソール (プラス4ソロ) 48-入力 (又は40入力と8-AUXリターン入力)

24-XLR マイク/ライン入力 24-XLR ライン出力 2-AES/EBU入力 3-AES/EBU出力

1-コンソール・フライトケース (TPバージョンのみ)

システムは、コントロール・サーフェスに必要に応じて簡単に全てのIOをプロセッシング する2つのデジタル・オーディオ・ケーブル (追加によりリダンダントが可能)で相互接続 することができ、いつでも有効にする事が出来ます。

システムは、例えば全ての入力をサウンドチェック時にはハードディスク・レコーダからの 信号とし、公演時には通常入力マイクに切換えるなど、複数の場所から供給される入力 や出力を供給する能力と拡張性を持っています。

すべての出力と主要な入力チャンネル上にイコライザとダイナミックス・プロセッシングが 有り、システムは24バス出力チャンネルへ同時に40チャンネルと8チャンネルのAUX入 力からミックスする事が出来ます。更に外部インサートをどのチャンネルにも加えること ができ、またどのチャンネル経路でも、必要に応じてインサートが出来る6台のエフェク タ・プロセッサがあります。

主要な入力チャンネル機能:

 $10 \mathrm{Hz} \sim 400 \mathrm{Hz}$ swept slope 選択可能な入力チャンネル・ハイパス 12dB/Oct 又は 24dB/Oct

選択可能な入力チャンネル・ローパス 2kHz ~ 20kHz swept slope 6dB/Oct 又は 12dB/Oct

パラメトリック操作 入力チャンネル・トレブル

周波数 $1kHz \sim 25kHz$ swept ゲイン $+16dB \sim -16dB$ BW 0.1 Oct ~ 3 Oct シェルビング操作

周波数 1kHz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB Soft, Classic又はBright

(minimum harmonic disruption) カーブ

パラメトリック操作 入力チャンネル・ハイ/ミッド

周波数 320Hz ~ 8kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct

パラメトリック操作 入力チャンネル・ロー/ミッド

周波数 80Hz ~ 2kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct

パラメトリック操作 入 カチャンネル・ベース

周波数 16Hz ~ 400Hz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct シェルビング操作

周波数 16Hz ~ 400Hz swept ゲイン +16dB ~ -16dB Warm, Classic又はDeep

(minimum harmonic disruption) カーブ

入力チャンネル・コンプレッサ Peak, Linear, RMS, Vintage モード

リリース50mS ~ 3 Sec レシオ 25:1 ~ 1:1 ニー 4dB. 12dB 又は40dB ゲイン 0dB ~ +24dB

選択可能なサイドチェーン・ソースとフィルタ 周波数 50Hz ~ 15kHz swept BW 1/3, 1 又は 2 Oct

Peak ∓-ド 入力チャンネル・ゲート

スレッショールド -50dBu ~ +20dBu

P9 $^{\circ}$ 9 $^{\circ}$ 10 $^{\circ}$ μ $^{\circ}$ 8 $^{\circ}$ 20 $^{\circ}$ 0 ホールド 5mS ~ 2 Sec リリース 2mS ~ 2 Sec レンジ 100dB ~ 0dB

選択可能なサイドチェーン・ソースとフィルタ

周波数 50Hz ~ 15kHz swept BW 1/3, 1又は 2 Oct

AUX入力チャンネル機能:

AUXチャンネル EQ Band 6 パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ 16dB swept

BW 0.1 Oct ~ 3 Oct ローパス操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept スロープ 6dB/Oct又は12dB/Oct シェルビング操作

周波数 16kHz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB

モード soft curve

パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct

AUXチャンネル EQ Band 2 パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct ハイパス操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept スロープ 24dB/Oct

AUXチャンネル EQ Band 1 パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct ハイパス操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept スロープ 6dB/Oct 又は12dB/Oct

シェルビング操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB モード soft curve

出力チャンネル機能:

出力チャンネル EQ Band 3.4.5

AUXチャンネル EQ Band 3.4.5

出力チャンネル EQ Band 6 パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB swept BW 0.1 Oct ~ 3 Oct ローパス操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept スロープ 6dB/Oct又は12dB/Oct

シェルビング操作

周波数 16kHz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB モード soft curve

パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct

出力チャンネル EQ Band 2 パラメトリック操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct

ハイパス操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept

スロープ 24dB/Oct

パラメトリック操作 出力チャンネル EQ Band 1

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB BW 0.1 Oct ~ 3 Oct ハイパス操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept スロープ 6dB/Oct 又は12dB/Oct

シェルビング操作

周波数 16Hz ~ 25kHz swept ゲイン +16dB ~ -16dB モード soft curve

PEQの場所に最大28台利用可能な 出力チャンネル GFO

31Band、1/3 Oct、プロポーショナルQ ローパス周波数 2kHz ~ 20kHz swept スロープ 6dB/Oct 又は12dB/Oct ハイパス周波数 20Hz ~ 500Hz swept スロープ 6dB/Oct 又は12dB/Oct

Peak, Linear, RMS, Vintage ≥ Shimmer 出力チャンネル・ダイナミックス

モード

スレッショールド -50dBu ~ +20dBu

アタック 200FS ~ 20mS リリース 50mS ~ 3 Sec レシオ 25:1 - 1:1

-- 4dB, 12dB 又は 40dB ゲイン 0dB ~ +24dB

選択可能なサイドチェーン・ソースとフィルタ 周波数 50Hz ~ 15kHz swept

BW 1/3, 1 又は 2 Oct

エフェクト・チャンネル機能:

エフェクト・チャンネル

利用できるマルチチャンネル・エフェクタは、

最大6台構成可能です。

調整可能なディレイ・エフェクタ、複雑なディレイ、リバーブ、先進のダイナミックス



PRO1の構成:

- 100入力 x 102出力 (最大容量) ネットワークでの point-to-pointルーティング
- 24-Midas マイク・プリアンプ・マイク/ライン入力
- 48-同時入力プロセッシング・チャンネル
- 24-アナログ出力 (2ステレオ・ローカルモニターを含む)
- 3-AES3 出力
- 2-AES3 入力
- 27-サンプル同期、同位相、ミックス、バス
- 6-マルチチャンネル FX エンジン
- 28チャンネル DN370/ 31バンド-GEQ (最大)
- 15インチ・フルカラーディスプレイ (日光下でも可視)
- 8-VCA (Variable Control Association) グループ
- 6-POPulation グループ
- 96kHz 40-bitフローティング・ポイント・プロセッシング

1/0オプション:

- DL431 24in 5-way スプリット固定フォーマットI/O
- DL251 48in 16out 固定フォーマットI/O
- DL252 16in 48out 固定フォーマットI/O
- DL351 最大64入出力構成可能 I/O (8 card slots)
- DL451 最大24入出力構成可能 I/O (3 card slots)

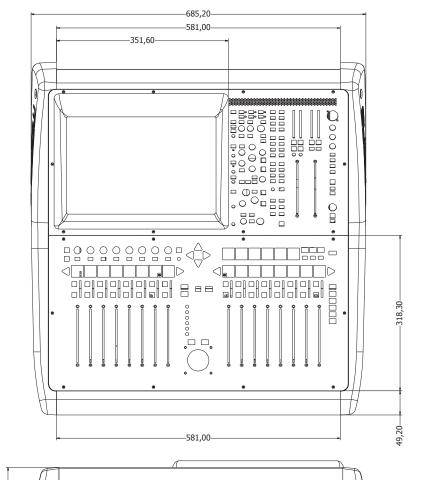
PRO1 Control Centre 重量と寸法:

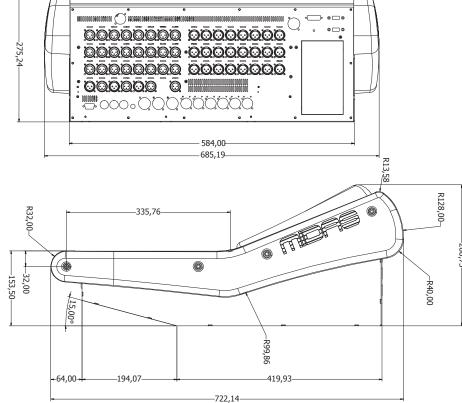
■ 横幅: 685.20 mm

■ 奥行: 722.14mm

■ 重量:約21.5kg (本体)

- Klark Teknik アクセサリー: Klark Teknik DN9331 RapideリモートGEQフェーダ・コントローラ
- Klark Teknik DN9696 96ch 高解像度オーディオ・レコーダ
- Klark Teknik DN9650 デジタルオーディオフォーマット・コンバータ





じベステックオーディオ株式会社