



[JP] Soundvision 3.13.0 リードミー

Soundvision は L-Acoustics の音響およびメカニカルに関する 3D モデリングソフトウェアです。

Soundvision 3.13.0 は、2024 年 11 月より <https://www.l-acoustics.com/> からダウンロードできます。

コンピューター要件

最小動作環境：

- オペレーティングシステム：Windows 10 (64-bit)、または macOS High Sierra (OS X 10.13) から macOS Monterey (12) まで。
- メモリー：1 GB 以上
- プロセッサ速度：1.2 GHz 以上
- ハードディスク空きスペース 100 MB 以上
- ビデオカード：
 - Intel HD、Iris graphics。 (Intel GMA と Intel Extreme Graphics はサポート対象外です。)
 -  Intel HD Graphics 5500 グラフィックスカード (プロセッサ: i3-5005U、i3-5015U、i3-5010U、i3-5020U、i5-5200U、i5-5300U、i7-5500U、i7-5600U) 搭載の PC は、ドライババージョンを 10.18.15.4279 (インテルパッケージ・バージョン 15.40.7.4279 以降) 以上にアップデートしてください。これに満たないバージョンのドライバはマッピング結果を正常に表示できません。
 - GeForce カードシリーズ 8 以上。
 -  次のモデルは互換性がありません：GeForce 256、GeForce 2 シリーズ、3 シリーズ、GeForce 4 シリーズ、GeForce FX シリーズ、GeForce 6 シリーズ、GeForce 7 シリーズ。
 - ATI Radeon HD 2000 シリーズ以上。
- サードパーティソフトウェア：Adobe® Reader®

Windows 10 および Windows 11 は Microsoft 社の登録商標です。

Mac および macOS は米国および他の国で登録されている Apple 社の商標です。

Adobe および Reader は、Adobe Systems Incorporated の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Soundvision のインストール

手順

1. www.l-acoustics.com を開く
2. **Products > Software > Soundvision** を選択
3. **Get Soundvision** をクリック
4. フォームを記入し **Download Soundvision** をクリック
5. - Windows 用：ダウンロードした exe ファイルをダブルクリック
- Mac OS 用：ダウンロードした dmg ファイルをダブルクリックし pkg ファイルをダブルクリック
6. インストールウィザードの手順にしたがう

Soundvision 3.13.0 – 2024 年 11 月

- Soundvision と EASE 間のエクスポートを容易にするため、**EASE エクスポート** 機能を追加しました。
- [SYVA SUB_60] プリセットを追加しました。
- マッピングとディレイのパフォーマンスを改善し、多数の小さなオーディエンスサーフェイスを含む大規模デザインに最適化しました。
- **Electronic settings** の **Unit type** リストでアンプリファイドコントローラーの表示を改善しました。
- さまざまな問題の修正と安全性の向上。

プリセットライブラリーとエンクロージャーライブラリー 7.12

- [SYVA SUB_60] プリセットを追加しました。

修正した問題

- 3D room data を Soundvision にインポートすると、既存ジオメトリが上書きされます。
- ARCS Wide と ARCS Focus ソースは LA Network Manager にインポートされません。
- 16 チャンネルアンプリファイドコントローラーでドライブする **SYVA+LOW** ソースを含む Soundvision プロジェクトを LA Network Manager にインポートすると、アンプリファイドコントローラーのアサインとゾーニンググループはインポートされますが、プリセットレイアウトとグループアサインは LA Network Manager で手動復元が必要です。
- 16 チャンネルアンプリファイドコントローラーにアサインしたダウンフィル ([KARADOWNxx] または [KARAIIDOWNxx] プリセットのソース) を LA Network Manager にロードするとアサインを取り込めないため、LA Network Manager で手動復元が必要です。

既知の問題

推奨事項 / メカニカル警告：

以下のスタック構成では、アレイが強く押されると倒れる可能性があるため、「転倒の危険 (tipping hazard)」に関する安全上の警告が発せられます。

- 1 スタックの A10 Wide/Focus アレイに対してセーフティ警告が発せられる。
- HF right で 2 段スタックした ARCS Wide/Focus アレイに対してセーフティ警告が発せられる。
- サイトアングル 0° で Syva Base 上にスタックした Syva および Syva Low 上にスタックした Syva に対して Stability 警告が発せられる。
- ホリゾンタルスタックした SB10i に Stability 警告が発せられる。

アレイにアクセスできないように対策を講じている場合はこの警告を無視できます。

そうでない場合は、アレイを地面に固定することを推奨します。

Autosolver と LA Network Manager の互換性：

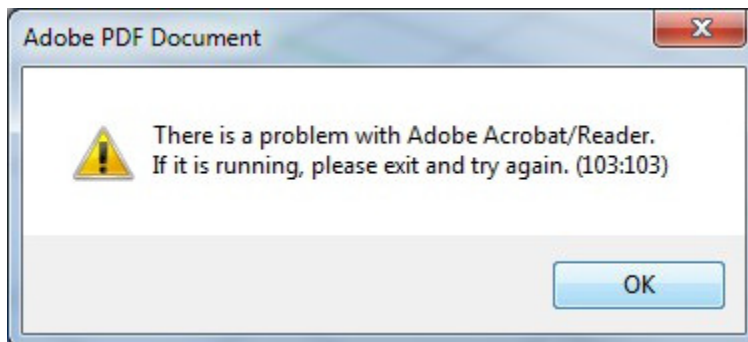
- LA Network Manager 3.3.1 では、Soundvision 3.9.0 以上で Autofilter が再計算されていないと Autoclimate が機能しません。
- Autosolver は非常に深いバルコニーのようなプロファイルに対して正常に動作しない場合があります。Autosolver の結果を手動で調整してください。

その他：

- X6i と X8i のメカニカル警告は、他の同軸ソースの動作と一致していません。
- WIFOTILT および A-TILT を使用したスタックアレイの角度をレポートで正しく表示できません。
- **3D scene** において、透明度を設けたサーフェス越しの見え方は正しくありません。
- LA2Xi および LA4X アンプリファイドコントローラーに **SYVA+LOW** ソースをアサインする場合、チャンネル 1-2 だけにしかアサインができません。チャンネル 3-4 はアサインできません。
- LA Network Manager で Soundvision プロジェクトをインポートすると、LA7.16i 以外のアンプリファイドコントローラーでは極性が正しく設定されません。
- Apple M1 以上では、**SPL Target** ツールボックスの更新が遅くなります。
- Apple M3 または M4 コンピューターでは、OpenGL 2.1 のサポートが終了したため、ディレイモードは機能しません。
- Intel プロセッサを内蔵した Mac コンピューターでは、**3D シーン** のディレイモードでマッピングをオンにすると、グラフィックにバグが表示される場合があります。マッピングモードをオフにして再度オンにすると、この問題は解決します。

Adobe® Reader® トラブルシューティング

Soundvision でレポートを生成する際に Adobe Reader の問題を示すつぎのメッセージが表示される場合があります。(エラー 103:103)



考えられる原因	トラブルシューティング手順
Adobe Reader のデフォルト設定が、更新後に初期化されなかった。	1. Adobe Reader を起動する。(例：なんらかの PDF を開く。) 2. Soundvision からレポート作成を試みる。
Adobe Reader のバージョンが古い。	1. Adobe Reader を最新版に更新する。(get.adobe.com/reader から) 2. Adobe Reader を起動する。(例：なんらかの PDF を開く。) 3. Soundvision からレポート作成を試みる。
Adobe Reader のセキュリティ設定が Soundvision に干渉している。	1. Adobe Reader を起動する。(例：なんらかの PDF を開く。) 2. 編集メニューから環境設定を選ぶ。 3. 分類リストからセキュリティ (拡張)を選ぶ。 4. 起動時に保護モードを有効にするのチェックを外し、承認する。 5. OK をクリックし、環境設定ウィンドウを閉じる。 6. Adobe Reader を閉じる。 7. Adobe Reader を起動する。(例：なんらかの PDF を開く。) 8. Soundvision からレポート作成を試みる。