





[JP] Soundvision 3.3.0 リードミー

Soundvision は L-acoustics による音響およびメカニカルに関する 3D モデリングソフトウェアです。

Soundvision 3.3.0 は、2020 年 12 月 3 日より www.l-acoustics.com からダウンロードできます。

コンピューター要件

最小動作環境：

- オペレーティングシステム：Windows 10、または macOS High Sierra (OS X 10.13) から macOS Catalina (10.15) まで。
- メモリー：1 GB 以上
- プロセッサ速度：1.2 GHz 以上
- ハードディスク空きスペース 100 MB 以上
- ビデオカード：
 - Intel HD、Iris graphics。(Intel GMA と Intel Extreme Graphics はサポート対象外です。)
 -  Intel HD Graphics 5500 グラフィックスカード (プロセッサ: i3-5005U、i3-5015U、i3-5010U、i3-5020U、i5-5200U、i5-5300U、i7-5500U、i7-5600U) 搭載の PC は、ドライババージョンを 10.18.15.4279 (インテルパッケージ・バージョン 15.40.7.4279 以降) 以上にアップデートしてください。これに満たないバージョンのドライバはマッピング結果を正常に表示できません。
 - GeForce カードシリーズ 8 以上。
 次のモデルは互換性がありません：GeForce 256、GeForce 2 シリーズ、3 シリーズ、GeForce 4 シリーズ、GeForce FX シリーズ、GeForce 6 シリーズ、GeForce 7 シリーズ。
 - ATI Radeon HD 2000 シリーズ以上。
- サードパーティソフトウェア：Adobe® Reader®
- (オプション) USB ポート - .sv* ファイルをハードウェアキー無しで開く (Windows のみ) ために使用します。詳細は Soundvision Help ファイルを参照してください。

SOUNDVISION OPTIMIZATION 技術解説書にてコンピューター構成の最適化とトラブルシューティング手順の詳細をご確認ください。

Windows 10 は Microsoft 社の登録商標です。

Mac および mac OS は米国および他の国で登録されている Apple 社の商標です。

Adobe および Reader は、Adobe Systems Incorporated の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Soundvision のインストール

手順

1. www.l-acoustics.com を開く
2. **Products > Software > Soundvision** を選択
3. **Download Soundvision** リンクをクリック
4. フォームを記入し **Download** をクリック
5. - Windows 用：ダウンロードした exe ファイルをダブルクリック
- Mac OS 用：ダウンロードした dmg ファイルをダブルクリックし pkg ファイルをダブルクリック
6. インストールウィザードの手順にしたがう

Soundvision 3.3.0 – 2020 年 12 月 3 日

- **New Source** ウィンドウを更新しました。
- マッピングスケール部のダブルクリックによりカラースケールが自動調整される機能を追加しました。
- A10i Wide クラスタの上段に位置する KS21i 上に A15i-BUMP を選べるようにしました。
- K3-BUMP の上に K3 をスタックできるようにしました。
- Air Compensation の値を 0 から 15 にしました。
- K3-BUMP の描画を更新しました。
- K3 のメカニカル値を更新しました。
- 生産完了にともない、SB18m を **Legacy** に移動しました。
- さまざまな問題の修正と安定性の向上を施しました。

修正した問題

- A15i-TILT Inv に対するシンメトリーが機能しない。
- KS21 と KS28 の ARCSUB の結果が正しくない。
- 複数列のソースをアンスタックすると Soundvision が停止する。

既知の問題

A Series

- 1 スタックの A10 Wide アレイでセーフティ警告が発せられます。この警告は無視してください。
- A15 Wide/Focus の HF Right 向きを KS21 の上に直接スタックできてしまいますが、実際にはできません。(HF Left 向きのみ可能。)
- KS21 を介した A15 Wide/Focus の HF Right 向きスック構成に KS21-OUTRIG を組み合わせることができてしまいますが、実際には KS21-OUTRIG を取り付けられません。
- KS21-OUTRIG をアレイから削除してもシンメトリーコピーしたアレイでは削除されません。
- KS21-OUTRIG を使った A15 Wide/Focus アレイのシンメトリーコピーは正常に動作しません。
- A-TILT および WIFOTILT を用いたスタックアレイは、レポートに誤った角度を表示します。

Autosolver と LA Network Manager の互換性

- Autosolver は非常に深いバルコニーのようなプロファイルに対して正常に動作しない場合があります。Autosolver の結果を手動で調整してください。
- カーディオイドサブウーハー構成を含む Soundvision のプロジェクトファイルは、誤った **Electronic settings** グループを作ります。
- BTL モードの LA2Xi : LA Network Manager でのインポート時に、チャンネル 3&4 はゾーニンググループにアサインされません。

その他

- カーディオイド構成に対する ARCSUB は正常に動作しません。
- **3D scene** において、透明度を設けたサーフェス越しの見え方は正しくありません。
- Syva ベース上にサイトアングル 0°でスタックした Syva にスタビリティ警告が発せられます。この警告は無視してください。
- 同梱のドキュメント : Mac OS Catalina ではトップナビゲーションバーから開きません。リリースノートはインデックスページからアクセスしてください。