



## [JP] Soundvision 3.5.1 リードミー



Soundvision は L-acoustics による音響およびメカニカルに関する 3D モデリングソフトウェアです。

Soundvision 3.5.1 は、2021 年 4 月 27 日より [www.l-acoustics.com](http://www.l-acoustics.com) からダウンロードできます。

### コンピューター要件

---

最小動作環境：

- オペレーティングシステム：Windows 10、または macOS High Sierra (OS X 10.13) から macOS Big Sur (11.2) まで。
- メモリー：1 GB 以上
- プロセッサ速度：1.2 GHz 以上
- ハードディスク空きスペース 100 MB 以上
- ビデオカード：
  - Intel HD、Iris graphics。(Intel GMA と Intel Extreme Graphics はサポート対象外です。)
  -  Intel HD Graphics 5500 グラフィックカード (プロセッサ: i3-5005U、i3-5015U、i3-5010U、i3-5020U、i5-5200U、i5-5300U、i7-5500U、i7-5600U)搭載の PC は、ドライバーバージョンを 10.18.15.4279 (インテルパッケージ・バージョン 15.40.7.4279 以降)以上にアップデートしてください。これに満たないバージョンのドライバーはマッピング結果を正常に表示できません。
  - GeForce カードシリーズ 8 以上。  
 次のモデルは互換性がありません：GeForce 256、GeForce 2 シリーズ、3 シリーズ、GeForce 4 シリーズ、GeForce FX シリーズ、GeForce 6 シリーズ、GeForce 7 シリーズ。
  - ATI Radeon HD 2000 シリーズ以上。
- サードパーティソフトウェア：Adobe® Reader®
- (オプション) USB ポート - .sv\* ファイルをハードウェアキー無しで開く (Windows のみ) ために使用します。詳細は Soundvision Help ファイルを参照してください。

**SOUNDVISION OPTIMIZATION** 技術解説書にてコンピューター構成の最適化とトラブルシューティング手順の詳細をご確認ください。

Windows 10 は Microsoft 社の登録商標です。

Mac および mac OS は米国および他の国で登録されている Apple 社の商標です。

Adobe および Reader は、Adobe Systems Incorporated の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

### Soundvision のインストール

---

#### 手順

1. [www.l-acoustics.com](http://www.l-acoustics.com)を開く
2. **Products > Software > Soundvision** を選択
3. **Download Soundvision** リンクをクリック
4. フォームを記入し **Download** をクリック
5. - Windows 用：ダウンロードした exe ファイルをダブルクリック  
- Mac OS 用：ダウンロードした dmg ファイルをダブルクリックし pkg ファイルをダブルクリック
6. インストールウィザードの手順にしたがう

## Soundvision 3.5.1 – 2021 年 4 月 27 日

---

このリリースは 2021 年 4 月 20 日にリリースしたバージョン 3.5.0 の置き換えとなるものであり、以下の事象を解決しています。

- **Source cutview** でインパクトポイントを選ぶと Soundvision が停止する。
- ソースを再配置する際の動作の不安定性。

### 修正した問題

- **Source cutview** でインパクトポイントを選ぶと Soundvision が停止する。
- ソースを再配置する際の動作の不安定性。

### 既知の問題

#### A Series

- 1 スタックの A10 Wide アレイでセーフティ警告が発せられます。この警告は無視してください。
- A15 Wide/Focus の HF Right 向きを KS21 の上に直接スタックできてしまいますが、実際にはできません。(HF Left 向きのみ可能。)
- KS21 を介した A15 Wide/Focus の HF Right 向きスタック構成に KS21-OUTRIG を組み合わせることができてしまいますが、実際には KS21-OUTRIG を取り付けられません。
- KS21-OUTRIG をアレイから削除してもシンメトリーコピーしたアレイでは削除されません。
- KS21-OUTRIG を使った A15 Wide/Focus アレイのシンメトリーコピーは正常に動作しません。
- A-TILT および WIFOTILT を用いたスタックアレイは、レポートに誤った角度を表示します。

#### Autosolver と LA Network Manager の互換性

- Autosolver は非常に深いゾルコニーのようなプロファイルに対して正常に動作しない場合があります。Autosolver の結果を手動で調整してください。
- カーディオイドサブウーハー構成を含む Soundvision のプロジェクトファイルは、誤った **Electronic settings** グループを作ります。
- BTL モードの LA2Xi : LA Network Manager でのインポート時に、チャンネル 3&4 はゾーニンググループにアサインされません。

#### その他

- カーディオイド構成に対する ARCSUB は正常に動作しません。
- **3D scene** において、透明度を設けたサーフェス越しの見え方は正しくありません。
- Syva ベース上にサイトアングル 0°でスタックした Syva にスタビリティ警告が発せられます。この警告は無視してください。
- 同梱のドキュメント : Mac OS Catalina ではトップナビゲーションバーから開きません。リリースノートはインデックスページからアクセスしてください。